

Международный аэропорт г.Ашхабад, ИКАО код - UTAA

Текущая версия: UTAA-Ashgabat v1.0 для P3D



Авторы сценария:

Дутов Юрий

Кирилл Гуляницкий

Особая благодарность людям, которые финансово поддержали создание сценария:

- Гуляницкий Кирилл
- Андреев Роман
- Джепбаров Максат
- Быковченко Павел Юрьевич
- Рахманкулов Вепа
- Губиров Овез
- Алексей Юрьевич
- Лысенко Алексей
- Осипов Сергей

Установка:

- 1)Скопировать папки "Addon Scenery", "Effects", "Scenery" в корень симулятора P3D и согласиться с заменой.
- 2)Подключить в библиотеке симулятора.

Примечание

* В данной сцене освещен весь город фонариками, но они очень сильно влияют на производительность слабых машин, поэтому мы приняли решение оставить фонарики всего города, но только на высоких настройках отображения сценария, при нормальных настройках будут отображаться только те фонарики, которые находятся рядом с аэропортом.

*В папке backup хранятся файлы, которые были заменены. Если вы решите удалить сценарий аэропорта, вы сможете легко восстановить исходные файлы.

*Папка "UTAA-Ashgabat v1.0 Light" предназначена для тех, у кого "слабые" компьютеры, скопировать содержимое папки "Scenery" в "C:\Program Files (x86)\Lockheed Martin\Prepar3D v3\Addon Scenery\UTAA-Ashgabat v1.0\scenery " и согласиться с заменой. Данный фикс добавляет 2-10 фпс в зависимости от параметров компьютера, но при этом не будут отображаться автомобили припаркованные у 2-го терминала, а также фонарики останутся только вокруг аэропорта.

Связаться с нами вы можете по следующим адресам:

Дутов Юрий (<http://vk.com/yurapilot>)

Кирилл Гуляницкий (<http://vk.com/gulyaniskiy>)

Заходите к нам в группу вк (<https://vk.com/fsxturkmenistan>), где будут публиковаться обновления и другие сцены р.Туркменистан.

Ждем Вас в гости!

Встречного на взлете и попутного в полете!